

RULESBOOK

DUNIA GAMES LAGA 2024 - HONOR OF KINGS

Berikut merupakan peraturan game yang digunakan dalam **Dunia Games Laga 2024 - Honor of Kings** yang diadakan oleh Dunia Games di tahun 2024 ini.

1. PESERTA

a. Team Member

- i. Peserta merupakan Warga Negara Indonesia.
- ii. Diperbolehkan menggunakan **satu** pemain Warga Negara Asing (WNA), dengan catatan penyelenggara **tidak** menanggung VISA dan akomodasi pulang pergi ke negara asal.
- iii. Nickname player tidak boleh mengandung unsur SARA, politik, pornografi, perjudian atau sejenisnya.
- iv. Setiap tim diperbolehkan membawa pelatih, manager atau staff.
- v. Peserta merupakan Warga Negara Indonesia (WNI).
- vi. Setiap pemain dalam tim wajib menyertakan identitas pribadi (KTP) sebagai identitas utama saat mendaftar.

b. Peraturan Roster

- i. Setiap tim terdiri dari lima (5) pemain inti dan satu (1) pemain cadangan, dan seluruh akomodasi akan di cover hanya untuk 6 orang.
- ii. Setiap pemain hanya dapat membawa satu (1) nama tim.
- iii. Setiap tim harus menyerahkan data rosternya paling lambat:
 1. Cluster - Pro Team Qualifier: Saat mendaftar atau 1 minggu sebelum pertandingan.
 2. Grandfinal: 8 Desember 2024 Pukul 23:59 WIB.
- iv. Setiap tim wajib menunjuk salah anggotanya sebagai kapten atau perwakilan tim, dan kapten atau perwakilan tim tersebut bertanggung jawab untuk berkomunikasi dengan panitia.

c. Ketentuan Tim

- i. Nama tim tidak boleh mengandung unsur SARA, politik, pornografi, perjudian atau sejenisnya.
- ii. Wajib mencantumkan Logo tim.
- iii. Apabila memiliki jersey, dilarang menggunakan sponsor yang berkaitan dengan SARA, politik, pornografi, perjudian, Narkoba, Alkohol, promosi senjata, crypto atau sejenisnya.

2. STRUKTUR TURNAMEN

a. Jadwal Turnamen

- i. Turnamen Dunia Games Laga 2024 akan dimulai dari tanggal:
 1. Registrasi : 1 - 31 Okt 2024
 2. Cluster Qualifier : 2 - 3 Nov 2024
 3. Area Qualifier : 9 - 10, 16 - 17 Nov 2024
 4. Area Grandfinal : 23 - 24, 30 Nov - 1 Des 2024
 5. Pro Qualifier : 23 - 24, 30 Nov - 1 Des 2024
 6. Grand Final National : 16 - 17 Des 2024

b. Menggunakan Waktu Indonesia Barat (WIB)

c. Venue

- i. Area Qualifier : Online
- ii. Final Area : Offline (akan diumumkan oleh tiap Area)
- iii. Pro Qualifier : Online
- iv. Grand Final National : Offline (Telkomsel Smart Office, Jakarta)

3. FORMAT TURNAMEN

a. Cluster & Area Qualifier

- i. Total 16 tim/clusters.
- ii. Game mode Custom: *5v5 Custom Ban/Pick*.

- iii. Pada babak Cluster akan diambil top 1 tim tiap Cluster yang akan lolos ke babak Area Qualifier.
- iv. Pada babak Area Qualifier akan diambil top 4 tim tiap Area yang akan lolos ke babak Area Final.
- v. Pada babak Area Final akan diambil top 1 tiap Area yang akan lolos ke babak Grandfinal Nasional.
- vi. Khusus Area Final, akan diadakan match tambahan untuk runner up (1 team) dari masing-masing area (total 4) untuk memperebutkan 2 slot terakhir ke Grandfinal Nasional. Pertandingan ini akan dilakukan secara *offstream*.
- vii. Nama tim yang di berada di kolom *bracket* atas akan menjadi *First Pick*.
- viii. Setiap tim wajib memperhatikan Rundown yang telah di share oleh panitia.
- ix. Tim yang menang wajib memberikan *screenshot (SS) match result* kepada Panitia agar bisa langsung di-update ke bracketnya.
- x. Cluster Qualifier hingga Final Area saat Bronze dan Final Match menggunakan sistem Best of 3 (dapat disesuaikan dengan penyelenggaraan Area masing-masing)
- xi. Tim yang berada di bracket atas berhak menentukan akan memilih first pick atau second pick. Apabila menggunakan BO3, maka tim yang kalah berhak menentukan untuk first pick atau second pick di game selanjutnya. Begitu dan seterusnya.
- xii. Seluruh tim wajib untuk *standby* 30 menit sebelum waktu bertanding yang sudah ditentukan oleh panitia.
- xiii. Jumlah minimal anggota tim agar pertandingan bisa dimulai adalah lima (5) orang bagi masing-masing tim, apabila ada salah satu tim yang jumlahnya kurang dari 5 orang, maka tim tersebut akan dianggap kalah (*walk out*) pada pertandingan tersebut, dan tim lawan akan mendapatkan poin.

- xiv. Peserta yang tidak hadir saat match/pertandingan hingga lima belas (15) menit dari waktu yang sudah ditentukan maka akan dinyatakan walk out.
- xv. Panitia memberikan total *pause* untuk masing-masing tim sebanyak dua (2) kali dalam setiap *match* di fase Area Qualifier dan Final Area.
- xvi. *Pause* dapat digunakan dengan cara chat “P/ Pause” atau mengangkat tangan.
- xvii. *Pause* dapat digunakan saat bukan dalam keadaan *war* (perang) atau *team fight*.
- xviii. Dalam satu (1) kali *pause* maksimal lima (5) menit. Bila sudah melewati lima (5) menit maka panitia akan langsung memulai pertandingan tersebut.
- xix. Apabila ada tim yang berkata GG/GGWP saat pertandingan masih berjalan maka tim tersebut dinyatakan menyerah/kalah.
- xx. Panitia tidak bertanggung jawab untuk koneksi yang digunakan, *lag* dan *crash* merupakan tanggung jawab tim yang bertanding.
- xxi. Semua player bermain menggunakan smartphone masing-masing. Dilarang keras untuk menggunakan device jenis lain, seperti: Smartphone Emulator pada PC (Nox, Game Loop, Bluestack dls.), Ipad, Tablet, PC dan lain sebagainya.

b. Pro Team Qualifier

- i. Total 8 tim invitation yang
- ii. Game mode Custom: *5v5 Custom Ban/Pick*.
- iii. Dalam Pro Team Qualifier terdapat dua mode, Grup Stage dan Knockout Stage.
- iv. Group Stage (23 - 24 Nov 2024)
 - 1. Pada mode group stage hanya 2 tim yang akan lolos ke tahap knockout stage.
 - 2. Pembagian grup akan dilakukan secara random.
 - 3. Setiap grup akan bermain dalam *single round-robin format*
 - 4. Game yang dimainkan menggunakan Best of 2 (BO2)

5. Tie dan Tiebreaker akan ditentukan berdasarkan:
 - a. *Game Win Differentials* (contoh: 2:1 dan 2:0 maka game diff nya adalah 3).
 - b. catatan *Head to head* kedua tim.
 - c. Pertandingan tiebreaker
6. Apabila terdapat 3 tim dengan poin yang sama maka akan dilakukan BO1 round robin dengan ketentuan berikut:
 - a. Tim yang pertama mendapatkan kemenangan 2 game menjadi peringkat pertama dalam posisi yang diperebutkan.
 - b. Tim yang memiliki kemenangan satu kali akan mendapat peringkat kedua dalam posisi yang diperebutkan.
 - c. Tim yang kalah disemua pertandingan akan berada di posisi ketiga dalam posisi yang diperebutkan.
- v. Knockout Stage (30 Nov - 1 Dec 2024)
 1. Posisi bracket untuk keempat tim yang lolos akan ditentukan berdasarkan rules (1st Group A vs 2nd Group B) dan (1st Group B vs 2nd Group A)
 2. *Knockout stage* akan dimainkan dalam format *Double elimination*.
 3. Game yang dimainkan menggunakan Best of 3 (BO3) dan Best of 5 (BO5).
 4. Top 2 dari knockout stage akan menjadi perwakilan dari pro tim untuk bertanding di Grand Final Nasional.
- vi. Penentuan first pick atau second pick akan menggunakan *toss coin* secara online. Apabila menggunakan BO2 - BO5, maka tim yang kalah berhak menentukan untuk first pick atau second pick di game selanjutnya. Begitu dan seterusnya.
- vii. Seluruh tim wajib untuk *standby* 30 menit sebelum waktu bertanding yang sudah ditentukan oleh panitia.

- viii. Jumlah minimal anggota tim agar pertandingan bisa dimulai adalah lima (5) orang bagi masing-masing tim, apabila ada salah satu tim yang jumlahnya kurang dari 5 orang, maka tim tersebut akan dianggap kalah (*walk out*) pada pertandingan tersebut, dan tim lawan akan mendapatkan poin.
- ix. Peserta yang tidak hadir saat match/pertandingan hingga lima belas (15) menit dari waktu yang sudah ditentukan maka akan dinyatakan *walk out*.
- x. Panitia memberikan total *pause* untuk masing-masing tim sebanyak dua (2) kali dalam setiap *match* di fase Area Qualifier dan Final Area.
- xi. *Pause* dapat digunakan dengan cara chat "P/ Pause" atau mengangkat tangan.
- xii. *Pause* dapat digunakan saat bukan dalam keadaan *war* (perang) atau *team fight*.
- xiii. Dalam satu (1) kali *pause* maksimal lima (5) menit. Bila sudah melewati lima (5) menit maka panitia akan langsung memulai pertandingan tersebut.
- xiv. Apabila ada tim yang berkata GG/GGWP saat pertandingan masih berjalan maka tim tersebut dinyatakan menyerah/kalah.
- xv. Panitia tidak bertanggung jawab untuk koneksi yang digunakan, *lag* dan *crash* merupakan tanggung jawab tim yang bertanding.
- xvi. Semua player bermain menggunakan smartphone masing-masing. Dilarang keras untuk menggunakan device jenis lain, seperti: Smartphone Emulator pada PC (Nox, Game Loop, Bluestack dls.), Ipad, Tablet, PC dan lain sebagainya.

c. Grand Final Nasional

- i. Total 8 tim (6 tim dari Area Qualifier dan 2 tim dari Pro Team Qualifier)
- ii. Game mode Custom: *5v5 Custom Ban/Pick*.
- iii. Posisi tim dalam braket akan ditentukan melalui random drawing.
- iv. Tim yang di berada di kolom *bracket* atas akan berada di posisi home dan bracket bawa berada di posisi away.

- v. Penentuan first pick atau second pick akan menggunakan *toss coin* secara online. Apabila menggunakan BO3, maka tim yang kalah berhak menentukan untuk first pick atau second pick di game selanjutnya. Begitu dan seterusnya.
- vi. Setiap tim wajib memperhatikan Rundown
- vii. Grand Final National menggunakan sistem Best of 3
- viii. Bronze match National menggunakan sistem Best of 3 dan Grand Final National menggunakan sistem Best of 5.
- ix. Pertandingan akan menggunakan *rolling rundown*.
- x. Pemain harus duduk sesuai seating order yang telah ditentukan:
 1. (Kiri) Clash Lane / Jungle / Middle Lane / Farm Lane/ Roamer
(Kanan)
 2. (Kiri) Roamer / Farm Lane / Middle Lane / Jungle / Clash Lane
(Kanan)

4. PRIZE DISTRIBUTION

a. Total Prizepool IDR 797.500.000

CLUSTER

1	IDR 1.500.000
2	IDR 500.000
3	IDR 500.000
TOTAL	IDR 2.500.000 X 183 CLUSTER

AREA

1	IDR 5.000.000
2	IDR 3.000.000

3	IDR 2.000.000
TOTAL	IDR 10.000.000 X 4 AREA

GRAND FINAL

1	IDR 100.000.000
2	IDR 75.000.000
3	IDR 45.000.000
4	IDR 25.000.000
5 - 8	IDR 6.000.000
MVP	IDR 10.000.000
BEST ROLES	IDR 4.000.000 X 5 ROLES
BEST PLAYER	IDR 1.000.000
TOTAL	IDR 300.000.000

b. Penentuan Pemenang

- i. Tim dianggap berhak memperoleh hadiah berdasarkan peringkat terakhir yang diperoleh setelah seluruh pertandingan selesai.
- ii. MVP Grandfinal ditentukan hanya saat match Grandfinal untuk memperebutkan juara 1.
- iii. Best Roles ditentukan berdasarkan total akumulasi rating dari masing-masing pemain selama Grandfinal.
- iv. Best Player ditentukan berdasarkan penilaian dari Pihak Telkomsel atau Tencet dan atau yang mewakilinya.

C. Ketentuan Klaim Hadiah

- i. Tim yang menang wajib mengirimkan beberapa data yang dibutuhkan untuk proses pencairan hadiah meliputi Surat Penerimaan Hadiah, KTP perwakilan tim, NPWP Personal atau Perseroan.
- ii. Hadiah akan dipotong sesuai dengan ketentuan pajak yang berlaku.
- iii. Tim wajib mengirimkan keseluruhan data paling lambat satu minggu setelah turnamen diselenggarakan.
- iv. Untuk Cluster dan Area qualifier akan mengikuti ketentuan masing-masing area.
- v. Tim dianggap bertanggung jawab untuk seluruh penerimaan hadiah yang telah dikirimkan.

5. KETENTUAN PERTANDINGAN

a. Ketentuan Umum

- i. Seluruh tim wajib sudah menginstal versi terbaru game Honor of Kings - jika ada *update patch* sebelum turnamen dimulai.
- ii. *Lobby in-game* akan dibuat 10 menit sebelum *match* dimulai oleh peserta.
- iii. Kesalahan/kelalaian yang terjadi saat pertandingan, yang diakibatkan pribadi dari player/tim bukan tanggung jawab penyelenggara dan pertandingan akan tetap dilanjutkan.
- iv. Jika salah satu tim melakukan *pick/ban* yang salah, maka itu menjadi kesalahan tim itu sendiri dan pertandingan tetap dilanjutkan.
- v. Jika salah satu tim melakukan kesalahan saat *swap*, maka itu menjadi kesalahan tim itu sendiri dan pertandingan tetap dilanjutkan.
- vi. *Rematch* hanya dilakukan apabila terdapat *force majeure* (seperti bencana alam, listrik padam total, dan hal-hal diluar kuasa penyelenggara)

b. Equipment Pemain

- i. Pemain menggunakan akun masing-masing.
- ii. Selama tahap qualifier semua equipment menjadi tanggung jawab masing-masing tim.
- iii. Selama fase Grandfinal semua equipment disediakan oleh penyelenggara.
- iv. Pemain dapat melakukan pengecekan equipment 5 - 10 menit sebelum match dimulai.
- v. Selain equipment yang telah disediakan, pemain dilarang membawa gawai apapun kedalam stage.

6. SANKSI

- a.** Sanksi ringan berupa teguran atau larangan melakukan ban untuk tim. Contoh sanksi ringan:

- i. Terlambat lebih dari lima (5) menit dalam mengikuti pertandingan.
- ii. Satu (1) kali melakukan chat all dalam satu (1) kali pertandingan selama rangkaian Dunia Games Laga 2024. Chat all yang tidak disengaja serta selain hal yang mengandung SARA, politik, pornografi dan kasar. Chat all P (untuk meminta *pause*) tidak termasuk dalam sanksi ringan.

- b.** Sanksi sedang berupa pengurangan poin dalam fase grup atau kalah *game* dalam *match* Playoff. Contoh sanksi sedang:

- i. Dua (2) kali atau lebih melakukan chat all dalam satu (1) kali pertandingan selama rangkaian Dunia Games Laga 2024 berlangsung. Chat all P (untuk meminta *pause*) tidak termasuk dalam sanksi sedang.
- ii. Melakukan gerakan tidak senonoh dalam kamera.
- iii. Terlambat lebih dari lima belas (15) menit dari yang ditentukan dalam suatu pertandingan.
- iv. Sengaja menggunakan *bug* yang terdapat di dalam game.

c. Sanksi berat berupa didiskualifikasi dari ajang Dunia Games Laga 2024.

Contoh sanksi berat:

- i. Chat yang mengandung SARA, politik, pornografi dan kasar di dalam *match*.
- ii. Terbukti memakai program ilegal.
- iii. Player yang tidak terdaftar bermain dengan akun pemain yang terdaftar pada turnamen (*ringing*, joki).

7. Penutup

- a.** Penyelenggara memiliki hak untuk menerapkan penalti, mendiskualifikasi dan memberhentikan setiap pemain yang melanggar peraturan, untuk alasan apapun, tanpa peringatan sebelumnya kepada para pemain.
- b.** Keputusan panitia adalah final dan tidak dapat diganggu gugat. Peraturan yang tertulis di dokumen ini dapat diperbaharui tanpa pemberitahuan untuk mendapatkan hasil yang *fair play*.